



## SPORTSCHÜTZENCLUB MATZENDORF/HÖLLES

### EINLADUNG ZUM INTERNATIONALEN GROSSKALIBERSCHIESSEN BEWERBE ZG3, ZG4/SSLG, PP1, .308- Cup

AM SAMSTAG; DEN 29.10.2016  
ORT: SCHIESSTÄTTE MATZENDORF/HÖLLES

- ZEIT:** Beginn 8.30 Uhr, Nennschluss 13.00 Uhr
- WERTUNG:** Einzelwertung und Kombinationswertung für Einzelschützen (ZG 3, PP 1 und SSLG).
- AUSWERTUNG:** ZG3 und SSGCup, Nach BR 50 Regeln  
1. Sportl. SLG nach Ringzahl  
2. mehr 6-er, 5-er, 4-er, 3-er, 2-er, 3. Innenringtreffer,  
4. Streukreis  
Wertung mit Kaliberdorn des geschossenen Kalibers
- PREISE:** Einzel: 1. - 3. Platz Pokale, 4.+5. Platz Urkunden  
Kombination: 1. - 3. Platz Pokale, 4.+5. Platz Urkunden
- STARTGELD:** Serie € 10,-- je Bewerb und Teilnehmer,

**SIEGEREHRUNG:** Im Anschluss an den Bewerb

Wir freuen uns auf einen interessanten Bewerb mit zahlreicher Beteiligung und verbleiben

mit Schützengruß

Kontaktadresse:

Rudolf Winkler, Tel. 0043(0)664/1958406

E-Mail: [win.rudolf@a1.net](mailto:win.rudolf@a1.net)

Der Vorstand

## PISTOLE PP1

- Waffen:** Dienstpistolen und Revolver, Gebrauchswaffen  
- keine z.B. Glock 17L, P9S, Multikaliber etc.  
- keine Kompensatoren, Laufgewichte  
- keine Sportgriffschalen  
- Lauflänge muß der Grundwaffe entsprechen.
- Abzug:** Mindestens 1360 Gramm
- Kaliber:** .354 - .455
- Visierung:** offen, ohne optische Hilfsmittel
- Scheibe:** PPA-Scheibe, Ringe bis 10
- Schußzahl:** 25 m - 12 Schuß in 2 Minuten  
(falls nötig inkl. Nachladen)
- 15 m - 12 x 1 Schuß in je 2 Sekunden  
(Nach 6 Schuss nachladen)
- 10 m - 3 x 2 Schuß in je 2 Sekunden
- Anschlag:** Stehend, beidhändig erlaubt, bei Start  
Laufmündung 45° abgesenkt.
- Munition:** Handelsübliche oder Wiedergeladene,  
keine Wadecutter.
- Hinweis:** Waffenstörungen gehen zu Lasten des Schützen,  
Keine Scheibenbeobachtung.

## Cal. .308-Cup

- Entfernung:** 100 m
- Waffen:** Alle Waffen , Einzel oder Mehrlader , nur im Kaliber .308, 7,5x55,  
30.06, 7,62x54R,.300 WinMag, sonst wie ZG 3 .
- Visierung:** Zielfernrohre , freie Vergrößerung
- Scheibe:** BR 50 Scheibe, 1 Wertungsschuss je Ziel
- Schusszahl:** 20 Wertungsschüsse, Probe beliebig, 25 Minuten Schiesszeit.
- Anschlag :** Sitzend, siehe ZG 3

## ZIELFERNROHRGEWEHR Z G 3

=====

**Entfernung:** 100 m

**Waffen:** Zielfernrohrgewehre, Vorderschaftbreite max. 76 mm  
Max. Waffengewicht ohne ZF - 8,5 kg

**Abzug:** frei

**Kaliber:** frei bis 8 mm

**Visierung:** Zielfernrohre, Vergrößerung frei,

**Scheibe:** BR 50 Scheibe, 1 Wertungsschuss je Ziel

**Schusszahl:** 20 Wertungsschüsse, Probe beliebig.

**Schusszeit:** 25 Minuten, inkl. Probe.

**Anschlag.** Sitzend aufgelegt. Die Waffe darf vor dem Abzugbügel auf einer Länge von nicht mehr als 150 mm unterstützt werden. Die Verwendung einer herkömmlichen Benchrestaufflage, sowohl am Vorderschaft als auch Hinterschaft ist zulässig, Hinterschaftsaufflage aus Metall oder Kunststoff ist nicht zugelassen. Der Vorderschaft muss sich frei nach oben aus der Auflage herausnehmen lassen. Die Verwendung eines herkömmlichen Zwei- oder Mehrbeines ist zulässig. Im Zweifelsfall entscheidet die Standaufsicht.

**Munition:** Handelsübliche oder Widergeladene.

**Anzeige:** Für ZG3 und SSG-Cup können die Probe und Wertungsschüsse mit Spektiv beobachtet werden. Coachen und Funkgeräte sind nicht erlaubt. Hilfeleistungen nur bei Jungschützen, Neueinsteigern und Damen.

## ZG4/Sportliches SLG

=====

**Entfernung:** 100 m

**Waffen:** Halbautomatische Gewehre im Kal. 223

**Abzug:** Frei, jedoch nicht unter 1000 g

**Kaliber:** Zentralfeuer

**Visierung:** Zielfernrohr frei

**Scheibe:** BDMP Scheibe 4 (5=60mm, 6=30mm) .

**Schußzahl:** 2 x 10 Schuss in je 20 Sekunden,  
5 Schuss Probe, max. 5 Minuten .

**Anschlag:** Sitzend am Vorderschaft aufgelegt, es dürfen nur die Vereinsauflagen benützt werden, Schaftkolben darf nur mit der Hand unterstützt werden.

**Munition:** handelsübliche oder Widergeladene

**Anzeige:** Beobachtung mit Spektiv bei Probe und zwischen den Serien erlaubt

**Hinweis:** Waffenstörungen sind sofort anzuzeigen. Die abgegebenen Schüsse müssen bekannt gegeben werden. Die Serie wird wiederholt und es werden die 10 schlechtesten Treffer gewertet. Fehlende Schüsse werden mit 0 bewertet.